

# REGLEMENT

## **Challenge Xperium REV3** *Lycéens et étudiants ensemble pour la 3ème révolution industrielle*

*Jeudi 12 Avril 2018*

Le "Challenge Xperium REV3 : Lycéens et étudiants ensemble pour la 3ème révolution industrielle" est un challenge à destination des élèves de lycées de l'académie de Lille et des étudiants de l'Université de Lille. Il est organisé par LILLIAD Learning center Innovation (Université de Lille) et le rectorat de l'Académie de Lille, en partenariat avec la mission REV3 de la région Hauts de France, le conseil régional Hauts de France et les pôles de compétitivité (Itrans, Matikem, Team2) et d'Excellence (Energie 2020).

Ce concours s'appuie sur la thématique de la deuxième saison d'Xperium intitulée : « Quels défis pour Rêv3r, des innovations pour un monde durable », et sur cinq piliers de la troisième révolution industrielle qui y sont illustrées au travers des 8 expériences actuellement présentées, à savoir :

- CLIMAT
- ENERGIE
- MOBILITES
- ECONOMIE CIRCULAIRE
- PRESERVATION DE LA RESSOURCE

### **Article 1. Objectif du concours**

Le challenge se déroulera sur la journée complète du 12 avril 2018 au sein de l'espace événementiel de LILLIAD. L'objectif est d'engager des propositions visant à apporter des réponses aux défis posés par les thématiques REV3.

Deux sujets seront proposés par thématique :

- Un sujet de nature pragmatique – L'objectif sera de proposer une solution innovante et pragmatique susceptible d'être mise en œuvre rapidement
- Un sujet de nature prospective – L'objectif sera de proposer une solution innovante de plus long terme

Lors de la remise des prix, chaque équipe participante sera invitée à présenter sa réponse sous la forme d'un pitch avec une image au maximum. Les présentations ne devront pas excéder 3 minutes.

### **Article 2. Public et catégories**

Le concours s'adresse aux lycéens de l'Académie de Lille et étudiants de l'Université de Lille. Le concours s'adresse à des groupes de volontaires (8 personnes maximum par groupe : 4 lycéens et 4 étudiants par groupe).

### **Article 3. Thème**

Les thématiques du challenge s'appuieront sur les 5 thématiques REV3 préétablies.

- CLIMAT
- ENERGIE
- MOBILITES
- ECONOMIE CIRCULAIRE
- PRESERVATION DE LA RESSOURCE

Chaque groupe se verra attribuer une question en lien avec l'une de ces thématiques autour de laquelle il devra travailler tout au long de la journée du 12 avril.

#### **Article 4. Jury**

Le jury sera constitué de chercheurs de l'université de Lille, de représentants de LILLIAD Learning center Innovation, du Rectorat de l'Académie de Lille, de personnalités issues de la mission REV3 ainsi que des différents experts thématiques mobilisés tout au long de la journée.

#### **Article 5. Prix**

Les prix sont constitués de visites et de chèques cadeaux à destination des gagnants du challenge :

- visite et expérimentation de plateformes technologiques et/ou de structures présentes sur la Métropole Lilloise.
- Chaque membre d'un groupe ayant fait l'objet d'une attribution de prix se verra en outre remettre un chèque cadeau valable dans différentes enseignes commerciales.
- Les solutions primées feront l'objet d'une communication spécifique REV3 sur le site dédié à la valorisation des initiatives en la matière : <http://rev3.fr/> ainsi que sur le site LILLIAD : <https://lilliad.univ-lille.fr/>

Les solutions présentées dans le cadre du concours pourront faire l'objet d'une exposition dans les locaux des organisateurs du concours, ainsi que des partenaires.

#### **Article 6. Modalités de participation**

Les lycéens susceptibles de participer à ce challenge sont sélectionnés directement par le rectorat après sensibilisation de lycées et de classes travaillant plus spécifiquement sur les problématiques de la troisième révolution industrielle et ayant déjà visité Xperium – saison 2.

Les étudiants de l'Université de Lille sont mobilisés par le biais de messages transmis aux directeurs de composantes et de formation avec une attention particulière portée aux étudiants allant du L3 au M2. Jean Cosleou, directeur scientifique d'Xperium est en charge de la réception et du tri de l'ensemble des candidatures qui doivent lui être adressées exclusivement par mail à l'adresse suivante : [jean.cosleou@univ-lille1.fr](mailto:jean.cosleou@univ-lille1.fr)

#### **Article 7. Calendrier**

Début des inscriptions au concours : 20 février 2018

Date limite d'inscription : 23 mars 2018

Confirmation de l'inscription au concours : 3 avril 2018

Date du challenge : 12 avril 2018 de 9H à 21H

#### **Article 8. Droits d'auteur**

Les productions liées au "Challenge Xperium REV3 : Lycéens et étudiants ensemble pour la 3ème révolution industrielle " seront réalisées au cours de la journée du 12 avril 2018 aux seules fins de cette participation.

Elles peuvent :

- être créées à partir d'éléments matériels (images, textes, sons, vidéos) produits par les équipes spécifiquement pour la circonstance
- être réalisées en combinant ou en exploitant des éléments déjà existants mais libres de tous droits. Il appartient aux experts accompagnateurs des groupes de vérifier au préalable le respect des droits d'auteurs associées aux productions.
- Les participants sont entièrement responsables de leurs productions.

En cas de non-respect des droits d'auteurs liés aux images, aux sons, aux vidéos et à toute reproduction quelle qu'elle soit, les organisateurs se réservent le droit de considérer la production comme non recevable.

Les organisateurs se réservent le droit d'exposer les productions reçues dans les lieux partenaires du concours et de publier les productions reçues sur ses réseaux sociaux et sites internet. Les productions réalisées par les élèves ne feront, en aucun cas, l'objet de versements de droits d'auteur

et de diffusion. La publication des noms et des photographies, le cas échéant des participants et des enseignants accompagnateurs sera soumis à leur accord préalable.

**Article 9. Responsabilité**

Les organisateurs ne sauraient être tenus pour responsables si, par suite d'un événement de force majeure, le "Challenge Xperium REV3 : Lycéens et étudiants ensemble pour la 3ème révolution industrielle " devait être annulé, reporté ou modifié, de même que de toute perte, retard ou avarie dans l'acheminement des productions.

Toute modification ainsi apportée au présent règlement ferait l'objet d'un avenant.

**Article 10 : Consultation et acceptation du règlement**

La participation au "Challenge Xperium REV3 : Lycéens et étudiants ensemble pour la 3ème révolution industrielle " implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par l'ensemble des participants.

Le règlement du concours est directement téléchargeable en intégralité sur le site internet de LILLIAD pendant toute la durée du concours.